

# High School Game 2018: in partenza per la finalissima i prestigiosi licei calabresi



E' iniziato il conto alla rovescia per i finalisti della **sesta edizione del piu' grande concorso didattico che si svolge nelle medie superiori italiane High School Game.**

Organizzato da Planet Multimedia, senza alcun onere per le scuole, **il concorso anche quest'anno ha coinvolto oltre 100.000 studenti delle quarte e quinte classi di 400 istituti di tutte le Regioni** in un'appassionante gara che si conclude il 21 maggio nel porto di Civitavecchia a bordo della Cruise Roma di Grimaldi Lines, da sempre vicino al concorso.

**Otto scuole calabresi** rappresenteranno le cinque province calabresi; in partenza da Crotone la V F del liceo Filolao e la IV H del Donegani; da Vibo Valentia passa la IV C del Liceo Berto; da Cosenza la VC e la IV D del Liceo Lopiano e la VA del liceo di San Giovanni in Fiore; di Reggio Calabria passa la IV A e la V D del liceo Guerrisi di Cittanova; di Catanzaro passano la IV B del liceo Fiorentino di Lamezia Terme, la IV E del liceo Siciliani.

**I 600 studenti finalisti**, accompagnati dai loro docenti, si sfideranno su una vasta tematica che comprende non solo gli argomenti trattati nei programmi scolastici ma anche temi di grande attualità e importanza formativa, come la sicurezza stradale, i cambiamenti climatici, l'educazione alimentare, il

business english e il contrasto al cyberbullismo.

**High School Game** utilizza **tecnologie multimediali** e contesti coinvolgenti per realizzare eventi didattici all'insegna dello slogan: imparare divertendosi.

La validità di questo metodo è stata oggetto di un'approfondita ricerca del Dipartimento di Psicologia dell'Università La Sapienza di Roma che lo ha definito "efficace, coinvolgente, virtuoso".

*Gli studenti ricevono sull'APP High School Game documenti, testi e presentazioni per prepararsi alle sfide che si svolgono inizialmente sull'APP. Nelle gare dal vivo gli studenti, muniti di telecomando, davanti a un maxischermo devono rispondere a domande a risposta multipla.*

**Un sofisticato software** elabora in tempo reale le risposte e le statistiche. In ogni Istituto vengono selezionate le migliori 3 quarte classi e le migliori 3 quinte classi che poi gareggiano con altre classi simili di altre scuole nelle semifinali regionali in vista della sfida finale.

Per i vincitori sono previste **borse di studio**, corsi di lingua in Italia e all'estero, esperienze significative, come l'incontro con il Papa, e un viaggio Barcellona. I partner scientifici di High School Game sono le università di Napoli, Genova, Cagliari, Foggia, Lumsa, IULM, Link Campus, Laba, Uninettuno, Ucam e l'Unical.

**I concorsi tematici** sono realizzati in collaborazione con istituzioni prestigiose come Banca Mondiale, Connect4Climate e Polizia di Stato, e con partner come Shenker e L'Angelica.